

A KÁRTYÁK



Ász az ingujjban



Egy kis kerty: A *Sörtől* eltérően ez a kártya nem játszható ki a saját körödön kívül.



Nyilvessző: A célpont játékos eldöntheti, hogy lapot dob el vagy életpontot veszít. Nem reagálhat hasonló hatású kártyával (pl. *Kovács puská, Gatling*). **Erősítés:** a célpontoknak különbözőniük kell.



Tölténytartó: Újabb *BANG!* kártya játszható ki, amely hatása a megfelelő távolságon belül érvényes, aktiválhatja egy Gyilkos kaliber kártya képességét stb.



Sörshordó: A *Sörtől* eltérően ez a kártya nem játszható ki a saját körödön kívül.



Harangtorony: A kártya hatása a következő kijátszott kártyára vonatkozik, de egy körben többször is aktiválható. Használható pl. a *Musztáng* ellen.



Nagy Ötvenes: hatástalanítja egyes kártyák (pl. *Musztáng, Hordó*) és karakterek (pl. *Julie Cutter*) képességét.



Bomba: A kártyát bármely játékosra ki lehet játszani (a 3 jelölő rákerül). A játékos, aki előtt a *Bomba* van, a köre elején felcsapja a pakli legfelső lapját: ha a kártyán vagy látható, átadja a kártyát bármely másik játékosnak (aki majd a köre

elején újra felcsap egy lapot). Ha a kártyán vagy látható, 2 jelölőt el kell dobni a *Bombáról*. Ha nem marad jelölő a kártyán, a *Bomba* felrobban. A lapot el kell dobni, és a játékos 2 életpontot veszít. A *Bomba* nem robban fel, ha bármilyen más módon sikerül tőle megszabadulni (pl. *Pánik!, Cat Balou, Ostor, Indián asszony* stb.), de ha *Rozsda* miatt fogynak el róla a jelölők, igen. Ha a játékos előtt *Dinamit* és/vagy *Börtön* kártya is van, a *Bombát* kell utoljára ellenőrizni.



Buntline Special: Nem számít, a lövést milyen módon hatástalanították (*Nem talált, Hordó* stb.).



Karaván



Láda: Ha a játékos előtt *Hordó* is van, eldöntheti, melyik védelmét használja előbb, ha szükséges.



Duplacsővű: Ha a *BANG!* kártya színű, nem hatástalanítható, még *Hordóval* stb. sem.



Fedezékbeli



Kovács puská: Ez nem egy *BANG!* kártya, ezért nem számít bele a körönkénti korlátozásba és nem aktiválja Gyilkos kaliber kártya hatását. **Erősítés:** ha a lövést bármilyen módon hatástalanították (*Nem talált, Hordó* stb.), 2 elköltésével a játékos

visszaveheti a lapot a kezébe (és akár azonnal újra ki is játszhatja).



Zárfeltörés: Csak a kézben tartott lapokra van hatással, a játékban lévőkre nincs. Nem függ a távolságtól.



Gyorstüzelés: Ez nem egy *BANG!* kártya, ezért nem számít bele a körönkénti korlátozásba és nem aktiválja Gyilkos kaliber kártya hatását. **Erősítés:** a célpontoknak különbözőniük kell, és elérhető távolságban kell lenniük.



Újratöltés: A játékos elvehet 3 jelölőt a készletből, és bármilyen elosztásban leteheti a Gyilkos kaliber lapjaira és/vagy a karakterére. Egyik lapján sem lehet több, mint 4 jelölő.



Rozsda: Minden más játékosnak le kell vennie 1 jelölőt minden Gyilkos kaliber kártyájáról és a karakteréről. Minden eltávolított jelölő a lapot kijátszó játékos karak-

KIEGÉSZÍTÉS AZ ALAPJÁTÉK KARAKTEREIHEZ

Jourdonnais: A képessége használható a Kovács puská és Mexicali Kid képessége ellen.

Lucky Duke: Az Ördögsekérrel a teljes „ráhúzást” megismétli: két új kártyát csap fel, és ezek közül választhatja ki a neki tetszőt.



Játékterv: Emiliano Sciarra **Fejlesztés:** Roberto Corbelli
Grafika: Stefano Landini **Színek:** Andrea Izzo

Tervezőtámogatás: Paolo Carducci. A tervezők halálját élvezi: Christian „Sirk” Zoli, Stefano „Fefo” Cultrera, a Bang! kemény magja (Annalisa Sciarra, David Porrello, Gaia Corzani, Enzo Sciarra, Clara Ramusello, Cristiana Sciano), a Civitavecchia csapat (Claudia Colantoni, Massimiliano Rosati, Dario De Fazi, Alarico Oliva, Giordano Di Pietro, Flavia Meconi), a Macerata csapat (Pierangelo D’Annunzio, Francesco Tombesi, Melissa Seghetti, Simone Ilari, Serena Foresi, Davis Moschini, Roberto Rossi), Roberto Gallanti, Emanuele Randazzo, Adriano Parenti és csapata (Adriano, Cristiano, Gabriele, Giorgia), Matteo Rosati, Alessandro Virgini group (Costanza Bartalini, Eva Lo Verde, Luca Russo, Daniel Curci, Riccardo Pinzi, Iwan Paolini, Michael Rocco, Luca Fiorenza), Marco Perilli, Roberto Perilli, „Black GiRo” és csapata (Luciano „Lucky Luke” Bertone, Paola „Pariapá” Patruno, Davide „Bambi” Tedoldi és Giorgio „Girgio” Grimaldi).

Kérdésekkel, megjegyzésekkel, javaslatokkal vagy más kapcsán szívesen állunk rendelkezésre a www.dvgames.com címen és az info@dvgames.com címen.



BANG!® Armed & Dangerous™ Copyright © MMXVII Gyártó: daVinci Editrice S.r.l. Via S. Panna, 24 - 06132 Perugia Italy Minden jog fenntartva www.dvgames.com

Importálja: Gémker-Gémklub Kft. 1143 Budapest, Stefánia út 45. www.gemker.hu, info@gemker.hu

terére kerül, amíg legfeljebb 4 lesz rajta, a többi visszakerül a közös készletbe.



Indián asszony: Nem függ a távolságtól.



Thunderer: A lövés eredményétől függetlenül működik a képesség, amelynek használatát az előtt be kell jelenteni, hogy a célpont reagálna rá (*Nem talált!* kijátszásával vagy más akcióval).



Ördögsekér: Az imént végzett „ráhúzást” meg kell ismételni, és az előző eredményt figyelmen kívül kell hagyni. Bármilyen „ráhúzás” esetén használható, a játékos sajátjára is, és kijátszható körön kívül is. A „ráhúzás” újra megismételhető, további jelölő elköltésével.



Ostor: A már kijátszott lapokra van hatással, a kézben tartottakra nincs. Nem függ a távolságtól.



Fegyverük van, és nem félnek használni: új fegyverforgatók érkeztek a városba, és egy jó kis bunyóra fáj a foguk. Arról nem is beszélve, micsoda holmikát hoztak magukkal! Ezek sok meglepetést tartogatnak: halálos fegyvereket, menő felszereléseket és végzetes muníciót... ezek a Gyilkos kaliber kártyák! Ugyan nem használhatók a végtelenségig, de ha nem vagy elég gyors, hogy élj velük, ellenfeleid megteszik helyetted!

A DOBOZ TARTALMA

- 28 db játékkártya
 - 13 db Gyilkos kaliber kártya: 9 tárgy és 4 fegyver
 - 9 db új barna szegélyű kártya
 - 6 db barna szegélyű kártya az alapjátékból
- 8 db karakterkártya
- 32 db töltésjelölő
- Ez a szabályfüzet




A kiegészítő tartalmaz 8 új karaktert (amelyeket az alapjáték karaktereivel kell összekeverni) és 28 új kártyát (amelyeket az alapjáték kártyáival kell összekeverni). A töltésjelölők az asztal közepére kerülnek, hogy mindenki elérje: alapesetben ezekből kell húzni, ha lehetőség adódik rá. Ha elköltünk vagy eldobunk egy jelölőt, ide kerül vissza. Játék közben a jelölőinket a Gyilkos kaliber kártyákon és/vagy a karakterkártyákon tartjuk: ezekkel lehet aktiválni a kártyák és a karakterek képességét, valamint erősíthetjük egy-egy barna szegélyes kártya hatását, ahogy azt később látni fogjuk.



A játék szabályai megegyeznek az alapjáték szabályaival, az alábbi kiegészítésekkel:

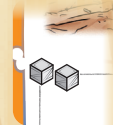
GYILKOS KALIBER KÁRTYÁK

Minden Gyilkos kaliber kártya **narancssárga** szegélyű, és úgy működik, ahogy a kék szegélyű lapok (fegyverek és egyéb kellékek), az alábbi kiegészítésekkel:




• **Gyilkos kaliber kártya kijátszása:** Ha játékba hozunk egy Gyilkos kaliber kártyát, és magunk elé helyezzük (kivéve a *Bombát*, amely bármely játékos elé kijátszható), tegyük rá 3  jelölőt, függetlenül attól, fegyver vagy kellék látható rajta.


• **Gyilkos kaliber kártya használata:** A kártya használatához el kell dobni a ráhelyezett  jelölők közül annyit, amennyit a kártya mutat (*lásd a képen*). Ha eldobtuk a jelölő(ke)t, használhatjuk a kártya képességét. Ha nincs elegendő  a kártyán, a hatása nem használható.




• **Gyilkos kaliber kártya kimerülése:** Ha a játékban lévő Gyilkos kaliber kártyáról elfognak a  jelölők, azonnal el kell azt dobni.

• **Gyilkos kaliber kártya újratöltése** (vagy a karakteré): Két módon tehetünk további  jelölőket a Gyilkos kaliber kártyáinkra vagy a karakterünkre:


1. Kék szegélyes kártya kijátszásával: Minden alkalommal, amikor kék szegélyű kártyát játszunk ki, egy  jelölőt tehetünk valamelyik Gyilkos kaliber kártyánkra vagy a karakterünkre (*lásd még a Karakterek leírását*). Ha a kék szegélyű kártyát más játékosra játsszuk ki, akkor is megkapjuk a jelölőt (pl. *Börtön*), de ha elénk játszanak ki egyet, akkor nem (pl. *Dinamit*).


2. A kör végén kártya eldobásával: Ha a játékos körének harmadik, lapeldobási fázisában el kell dobjon egy vagy több lapot (mert a kezében tartott lapok száma több az aktuális életpontjainál), minden eldobott lap után 1-1  jelölőt tehet a Gyilkos kaliber kártyáira vagy a karakterére. Fontos, hogy ebben a fázisban önként nem dobhatunk el lapokat. Az így kapott jelölőket a játékos a következő körében fogja tudni felhasználni, mert a harmadik fázissal a köre véget ér.

Minden Gyilkos kaliber kártyán legfeljebb 4  jelölő lehet. Minden további jelölő, ami rákerülne a lapra, elvész.



Ez a korlátozás a karakterkártyákra is érvényes. Ha egy Gyilkos kaliber kártyát szeretnénk kijátszani, de a közös készletben nincs elegendő töltésjelölő (alap esetben 3), **a kártya nem játszható ki**.

A Gyilkos kaliber kártyák működése a kék szegélyű kártyákhoz hasonló, ezért ezeket is el lehet dobni pl. *Cat Balou* képességével. *Pánik!* kijátszásakor a játékban lévő Gyilkos kaliber kártya visszakerül a játékos kezébe, a rajta lévő jelölők pedig a közös készletbe. Ha a köre során a játékos ismét kijátssza az így felvett lapot, a készletből ismét rákerül a 3  jelölő.

A kártyákon elhelyezett  jelölők nem lehetnek célpontjai kártyáknak vagy képességeknek, kivéve, ha ennek ellenkezője külön ki van emelve.




GYILKOS KALIBER FEGYVEREK

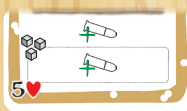
Ezek a Gyilkos kaliber kártyák külsőre és működésre is olyanok, mint az eddigi fegyverek: bár narancssárga szegélyük van, ezen nincs golyó ütötte lyuk, a rajz fekete-fehér, és a célkeresztben egy szám látható. Akár csak a kék szegélyes fegyverek, ezek is lehetővé teszik *BANG!* kártya kijátszását a kezünkől, hogy lövést adjunk le a jelzett távolságon belül.






Emellett minden Gyilkos kaliber fegyvernek van egy különleges képessége, amelyet a megfelelő mennyiségű  jelölő elköltésével aktiválhatunk a ***BANG!* kártya kijátszásával egyidejűleg** (mielőtt a célpont reagálna pl. egy *Nem talált!* kijátszásával). **Fontos:** ez a különleges képesség csak valódi *BANG!* kártya kijátszásával aktiválható, ahhoz hasonlóval (pl. *Gatling*, *Kovács puska*, *Gyorstüzelés* stb.) nem.




AZ ERŐSÍTHETŐ ÉS EGYÉB KÁRTYÁK

Az erősíthető kártyák barna szegélyűek (amit kijátszunk és rögtön eldobunk), amelyek hatása fokozható a megfelelő mennyiségű  jelölő eldobásával. Az erősítéshez szükséges  jelölőt bármelyik Gyilkos kaliber kártyánkról vagy a karakterünkről is elvehetjük, tetszés szerinti kombinációban. Ne feledjük, ha egy Gyilkos kaliber kártyáról lekerül az utolsó  jelölő is, a kártyát el kell dobni. Egy kártyát erősíteni sosem kötelező. Egy kártya tetszőleges számban erősíthető, amíg a játékos ki tudja fizetni ennek költségét: a kártya kijátszásakor a játékosnak meg kell határoznia, hányszor szeretne élni ezzel a lehetőséggel, még a hatás létrejötte előtt.





Példa: Egy kis kerty kijátszásával 1 életpont szerezhető vissza, valamint további 1 életpont minden elköltött 3  jelölő után. 6  jelölő elköltésével összesen 3 életpont szerezhető. Ha nem költünk egyetlen  jelölőt sem, akkor 1 életpontot kapunk.


A pakliban találunk az alapjátékból ismert kártyákat is, ezek a különböző típusok közötti egyensúly megőrzése érdekében kerültek bele. Néhány kártya a megszokottól eltérően használja a már ismert szimbólumokat. Egyszerűen kövessük a szimbólumok jelentését a kártyák hatásának megismeréséhez. Általában véve jegyezzük meg:

- Minden kártya, amelyen a *Nem talált!*  jel látható, felhasználható egy másik kártya *BANG!*  szimbólumának semlegesítésére.
- Az utolsó életpont elveszítések csak a *Sör* kártya kijátszásával segíthetünk magunkon, hogy elkerüljük a kiesést. Más, hasonló kártyák (pl. *Szalón*, *Söröshordó*, *Egy kis kerty*) nem játszható ki körön kívül.
- Minden körben egyetlen valódi *BANG!* kártya játszható ki, viszont más,  szimbólumot tartalmazó kártyából bármennyi.


AZ ÚJ KARAKTEREK

A karakterek különleges képességének aktiválásához szükséges  jelölő elvehető a saját karakterünkről vagy más, játékban lévő Gyilkos kaliber kártyánkról (csak a saját körünkben, kivéve, ha a kártyán más szerepel, pl. *Al Preacher* esetében). Ne feledjük, hogy egy kártyán legfeljebb 4  jelölő lehet.



Al Preacher: A játékos a saját körén kívül is aktiválhatja a képességét. Minden kijátszott narancs vagy kék szegélyű kártya után csak egyetlen lap húzható akkor is, ha a játékos többször is el tudna költeni 2  jelölőt. Az aktiválást az előtt kell bejelenteni, hogy újabb lap kijátszására kerülne sor a narancs vagy kék szegélyű lap kijátszása után.





Bass Greeves: A két  jelölő bármelyik Gyilkos kaliber kártyára vagy a karakterre rátehető, de nem oszt-ható szét két kártya között.



Bloody Mary: a képesség nem használható olyan kártyával, ami nem valódi *BANG!* kártya, mint a *Kovács puska*, *Gyorstüzelés*, *Gatling* stb.



Frankie Canton: A  jelölőt bármely játékban lévő Gyilkos kaliber lapról vagy karakterről elveheti, legyen az a sajátja vagy valamelyik másik játékosé. A 4  korlátozást figyelembe kell venni. Ha egy Gyilkos kaliber kártyáról az utolsó jelölőt veszi el, a lapot el kell dobni.



Julie Cutter: Csak egy lövést kap a célzó játékos, akkor is, ha egyszerre több

mint 1 életpontot veszítene a karakter birtokosa. A hatás automatikus (nem kell hozzá *BANG!* kártyát kijátszani), nem számítja a távolság, és kivédhető a hagyományos módon (*Nem talált!*, *Hordó*, *Láda* stb.).





Mexicali Kid: Ez a lövés hozzáadódik a leadható lövésekhez nem kell hozzá kártyát kijátszani, és ezen felül kijátszható egy *BANG!* kártya is.

A lövés csak a játékos fegyverének távolságán belül hatásos, kivédhető a hagyományos módon (*Nem talált!*, *Hordó*, *Láda* stb.), de nem aktiválja egyes Gyilkos kaliber fegyverek képességét. Nem aktiválható a játékos körén kívül (pl. *Indiánok!*, *Nyíl-vessző*, *Párbaj* stb. esetén).



Ms. Abigail: A képesség nem működik olyan esetben, amelyek minden játékost egyszerre érintenek, (pl. *Indiánok!*).



Red Ringo: Egyetlen akcióként helyezheti át a  jelölőket, de dönthet úgy, hogy azokat két különböző lapra teszi. Ezzel a képességgel a Gyilkos kaliber lapokról nem helyezhetők vissza  jelölők Red Ringóra.